



# ÜBUNG MÄCHT DEN MEISTER



# **GENTELMEN, WILLKOMMEN IM CODING DOJO**

- **1. REGEL DES DOJO LAUTET: IHR VERLIERT ALLE EIN WORT ÜBER DEN DOJO!**
- **2. REGEL DES DOJO LAUTET: IHR VERLIERT ALLE EIN WORT ÜBER DEN DOJO!**
- **3. REGEL DES DOJO: WENN JEMAND 'STOPP' RUFT, SCHLÄPPMÄCHT, ABKLOPFT, IST DER KAMPF VORBEI!**
- **4. REGEL: NUR EIN KAMPF AUF EINMAL!**
- **5. REGEL: DIE KÄMPFE DAUERN GENAU SO LANGE, WIE SIE DAUERN MÜSSEN!**
- **6. UND LETZTE REGEL: WER NEU IST IM DOJO, MUSS KÄMPFEN!**

# KATAE - GRUNDSTELLUNG

- EINER CODED
  - MAN NENNT DEN MONKEY
- ALLE ANDEREN LÖSEN DIE AUFGABE
  - MIT LAUTEM DENKEN
  - MIT DIKTIEREN
  - ...



# DIE AUFGABE: FIZZ BUZZ



WENN EINE ZAHL SICH DURCH 3 TEILEN LÄSST GIB FIZZ AUS  
WENN EINE ZAHL SICH DURCH 5 TEILEN LÄSST GIB BUZZ AUS  
WENN EINE ZAHL SICH DURCH 3 UND 5 TEILEN LÄSST GIB FIZZBUZZ AUS

# HAJIME - KÄMPFT



# Image References

- <http://www.flickr.com/photos/jpnaddct/2927901799/sizes/l/in/photostream/>
- <http://www.flickr.com/photos/bockstark/123180647/sizes/o/in/photostream/>
- <http://www.flickr.com/photos/21139200@N03/2076116073/sizes/z/in/photostream/>
- <http://www.flickr.com/photos/ccpixel/3253620727/sizes/o/in/photostream/>

